

Tipps zum Symboleditor

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Tipps zum Symboleditor 2
 Erstellen einer Dual / Quad Komponente 2

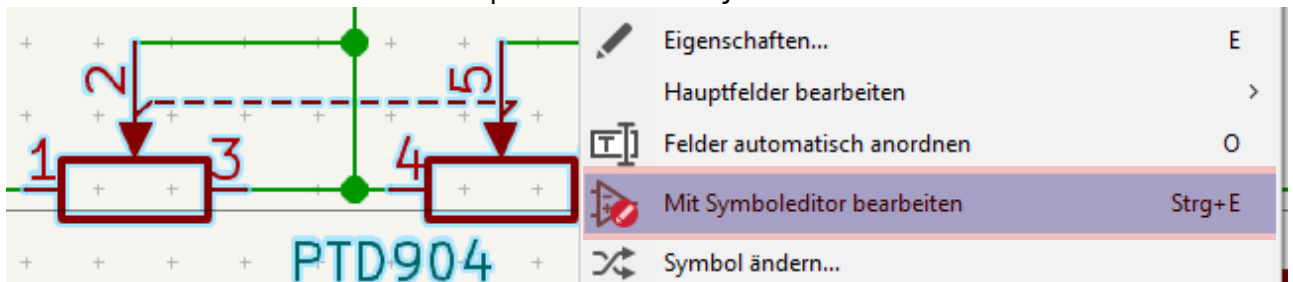
Tipps zum Symboleditor

Erstellen einer Dual / Quad Komponente

Im Folgenden soll aus einer bereits vorhandenen Komponente (z.B. hier ein Dual-Potentiometer) mit nur einer Einheit eine mit mehreren Einheiten erstellt werden (z.B. hier ein Quad-Potentiometer).

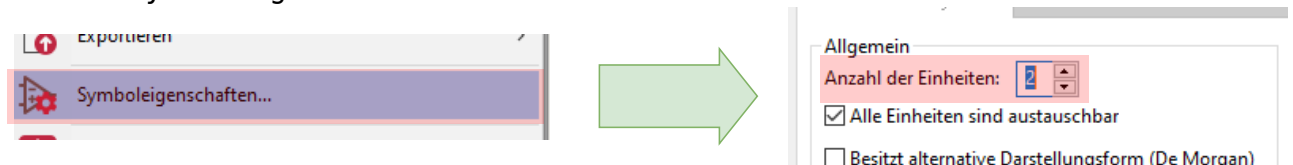
1. Symboleditor öffnen:

Rechtsklick auf die vorhandene Komponente » Mit Symboleditor bearbeiten



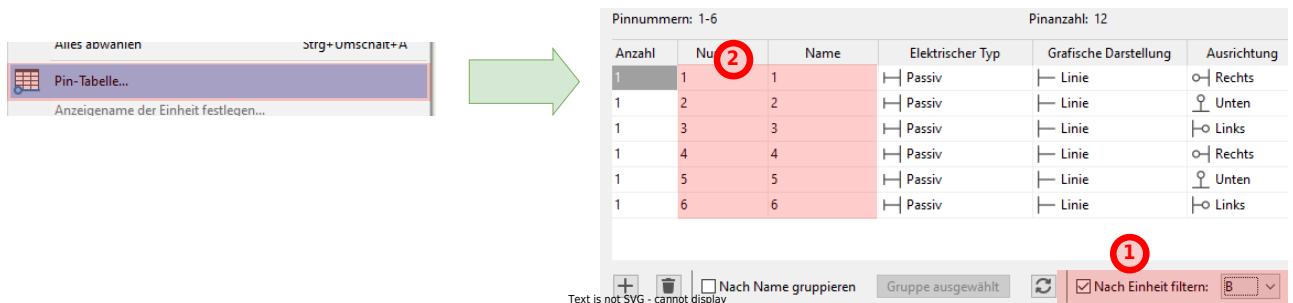
2. Anlegen der zweiten Komponente im Symboleditor:

Datei » Symboleigenschaften » Anzahl der Einheiten: 2 » Ok



3. Umbezeichnen der Pins der zweiten Komponente im Symboleditor:

Bearbeiten » Pin-Tabelle..., Nach Einheiten filtern „B“, Nummern aufsteigend fortsetzen

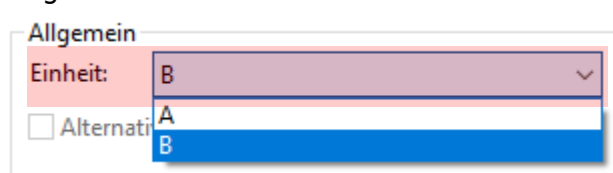


4. Symboleditor schließen:

Datei » Speichern, Datei » Schließen

5. Einfügen der zweiten Komponente im Schaltplan:

z.B. über Kopieren der alten Komponente und Rechtsklick auf eine der Komponenten » Eigenschaften » Auswählen der Einheit „B“



From:

<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mexle.org/elektronik_labor/tipps_zum_symboleditor

Last update: **2024/05/11 21:01**

