

# DokuWiki CheatSheet

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

## Table of Contents

## Textformatierung

**\*\*fett\*\***  
 //kursiv//  
 \_\_unterstrichen\_\_  
 "Festbreitenschrift"  
 <sub>tiefgestellt</sub>  
 <sup>hochgestellt</sup>  
 <del>durchgestrichen</del>  
 %%Text ohne Parsing %%  
 ""%%Code-Text%%"  
 <fc #ff0000>Rot</fc>  
 <<, >>, <->, <=>, =>, <=  
 %%%\$, %%%-->%%  
 Neue Zeile: \\  
 Trennlinie: ----

**fett**  
*kursiv*  
unterstrichen  
 Festbreitenschrift  
 tiefgestellt  
 hochgestellt  
 durchgestrichen  
 Text ohne Parsing  
 Code-Text  
 Rot  
 Sonderzeichen: «, », ↔, ⇄, ⇒, ⇐  
 Sonderzeichen \$, -->

## Überschriften

Zum Ausblenden des Inhaltsverzeichnis auf der Seite `~~NOTOC~~` eingefügen.

===== 1 =====

===== Ebene 2 =====

===== Ebene 3 =====

===== Ebene 4 =====

===== Ebene 5 =====

## Interne Links

DokuWiki Seite: [[Seitenname]]  
 DokuWiki Seite mit Bezeichnung: [[Seitenname|Name der Seite]]  
 DokuWiki Seite in bestimmten Namespace: [[namespace:Seitenname]]  
 Link zu bestimmtem Unterkapitel: [[Seitenname#Unterkapitel|Name]]

## Externe Links

DokuWiki erkennt Links zu externen URLs automatisch

Link mit Bezeichnung: [[https://hs-heilbronn.de/|Hochschule Heilbronn]]  
 Email Adresse: <info@hs-heilbronn.de>  
 Link zu einer Wikipedia Seite: [[wp>pagename]]  
 Link zu einer Google Suche: [[google>pagename]]  
 Link mit Bild: [[https://hs-heilbronn.de/|{{wiki:dokuwiki-128.png}}]]  
 Einbinden von Youtubevideos: {{youtube>Ljj\_L2j3ODk?start=7}}

## Listen

Wird einem Text zwei Leerzeichen und ein Sternchen vorangefügt, so wird dieser in eine **ungeordnete Liste** umgewandelt. Für eine **geordnete Liste** ist statt dem Sternchen eine Minus Zeichen zu verwenden. Nach einem Zeilenumbruch im Editor kann durch weitere Druck auf die Leertaste ein Listenpunkt in Ebene 2 erstellt werden.

### Ungeordnete Liste

- \* Listenpunkt Ebene 1
- \* Listenpunkt Ebene 2
- \* Listenpunkt Ebene 1

### Geordnete Liste

- Listenpunkt in Ebene 1
- Listenpunkt in Ebene 2
- Listenpunkt in Ebene 1

- Listenpunkt Ebene 1
  - Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 1

1. Listenpunkt Ebene 1
  - a. Listenpunkt Ebene 2
2. Listenpunkt Ebene 1

## Zitate

> Und er sagte  
 >> Und sie sagte

Und er sagte  
 Und sie sagte

## Code

```
<code C
[enable_line_numbers=1,
start_line_numbers_at=42]>
void main () {
printf ("Hello World!");
exit 0; }
</code>
```

```
42. void main () {
43. printf ("Hello
World!");
44. exit 0;}
```

## Fußnoten

Text in einer doppelten Klammer wird zu einer Fußnote ((Das ist eine Fußnote)<sup>1</sup>)

## Bilder

Bild in Originalgröße: {{wiki:image.png}}  
 Bild mit bestimmter Breite: {{wiki:image.png?50}}  
 Bild mit bestimmter Breite und Höhe: {{wiki:image.png?200x50}}  
 externes Bild mit bestimmter Breite und Höhe:  
 {{http://url/image.png?200x50}}  
 Linksbündig: {{ wiki:image.png }}  
 Rechtsbündig: {{wiki:image.png }}  
 Zentriert: {{ wiki:image.png }}  
 mit Bildunterschrift: {{wiki:image.png|Bildunterschrift}}

## Tabellen

Zellen starten mit einem Zirkumflex (^) oder einem senkrechten Strich (|). Das Zirkumflex zeigt an, dass es sich um eine Überschrift handelt.

```
^ Überschrift1 ^ Überschrift2 ^
| Zeile1 Spalte1 | Zeile1 Spalte2 |
| verbundene Zelle ||
| Zeile3 Spalte1 | Zeile3 Spalte2 |
```

In diesem Wiki wird das Plugin `edittable` verwendet. Für angemeldete User wird dann unter jeder Tabelle im Wiki ein Edit-Reiter angezeigt, der Änderungen erleichtert.

## Tastenkürzel im DW-Editor

Auf dem Mac muss statt `Ctrl` statt `ALT` gedrückt werden.  
 In Chrome und Firefox muss `ALT+1` statt `ALT` gedrückt werden.

- Strg + Z Undo
- Strg + Y Redo
- ALT + S Änderungen speichern
- ALT + P Vorschau (Preview)
- ALT + D markierten Text durchstreichen
- ALT + I markierten Text *kursiv (italic)* stellen
- ALT + B markierten Text **fett (bold)** stellen
- ALT + U markierten Text unterstreichen
- ALT + M markierten Text auf festbreite (monospaced) stellen
- ALT + L Link-Einfüge-Assistent
- ALT + 1 bis ALT + 5 markierten Text als Überschrift der Ebene 1-5

## Plugins

**WRAP**: Erstellen von Spalten, Boxen etc.  
**WaveDrom**: Erstellen von Signalverläufen  
**A2S**: konvertiert ASCII-Bilder in SVG  
**PlantUMLparser**: Erstellt UML-Diagramme  
**LaTeX**: `\$ a + b = c \$ -> $ a + b = c $`  
**Outliner**: Ermöglicht ausklappbare Boxen

1)

Das ist eine Fußnote

From:

<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mexle.org/dokuwiki\\_cheatsheet?rev=1581998534](https://wiki.mexle.org/dokuwiki_cheatsheet?rev=1581998534)

Last update: **2021/05/09 09:44**

