

DokuWiki CheatSheet

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Textformatierung

****fett****
 //kursiv//
 __unterstrichen__
 "Festbreitenschrift"
 _{tiefgestellt}
 ^{hochgestellt}
 durchgestrichen
 %%Text ohne Parsing %%
 ""%%Code-Text%%"
 <fc #ff0000>Rot</fc>
 <<, >>, <->, <=>, =>, <=<
 %%\$%%, %%->%%
 Neue Zeile: \\
 Trennlinie: ----

fett
kursiv
unterstrichen
 Festbreitenschrift
 tiefgestellt
 hochgestellt
 durchgestrichen
 Text ohne Parsing
 Code-Text
 Rot
 Sonderzeichen: «, », ↔, ⇄, ⇒, ⇐
 Sonderzeichen \$, -->

Überschriften

Zum Ausblenden des Inhaltsverzeichnis auf der Seite `~~NOTOC~~` eingefügen.

===== 1 =====

===== Ebene 2 =====

===== Ebene 3 =====

===== Ebene 4 =====

===== Ebene 5 =====

Interne Links

DokuWiki Seite: [[Seitenname]]

DokuWiki Seite mit Bezeichnung: [[Seitenname|Name der Seite]]

DokuWiki Seite in bestimmten Namespace: [[namespace:Seitenname]]

Link zu bestimmtem Unterkapitel: [[Seitenname#Unterkapitel|Name]]

Externe Links

DokuWiki erkennt Links zu externen URLs automatisch

Link mit Bezeichnung: [[https://hs-heilbronn.de/|Hochschule Heilbronn]]

Email Adresse: <info@hs-heilbronn.de>

Link zu einer Wikipedia Seite: [[wp>pagename]]

Link zu einer Google Suche: [[google>pagename]]

Link mit Bild: [[https://hs-heilbronn.de/|{{wiki:dokuwiki-128.png}}]]

Einbinden von Youtubevideos: {{youtube>Ljj_L2j3ODk?start=7}}

Listen

Wird einem Text zwei Leerzeichen und ein Sternchen vorangefügt, so wird dieser in eine **ungeordnete Liste** umgewandelt. Für eine **geordnete Liste** ist statt dem Sternchen eine Minus Zeichen zu verwenden. Nach einem Zeilenumbruch im Editor kann durch weitere Druck auf die Leertaste ein Listenpunkt in Ebene 2 erstellt werden.

Ungeordnete Liste

- * Listenpunkt Ebene 1
- * Listenpunkt Ebene 2
- * Listenpunkt Ebene 1

Geordnete Liste

1. Listenpunkt in Ebene 1
 - a. Listenpunkt in Ebene 2
2. Listenpunkt in Ebene 1

- Listenpunkt Ebene 1
 - Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 1

Zitate

> Und er sagte
 >> Und sie sagte

Und er sagte
 Und sie sagte

Code

```
<code C
[enable_line_numbers=1,
start_line_numbers_at=42]
main.cpp>
void main () {
printf ("Hello World!");
exit 0; }
</code>
```

```
42. void main () {
43. printf ("Hello
World!");
44. exit 0;}
```

Fußnoten

Einfache Fußnoten sind über Text in doppelten Klammern zu erstellen. Im MexleWiki zusätzlich das Plugin *RefNotes* genutzt.

[[Note1>Das wäre dann eine Fußnote]].¹⁾

Diese kann auch erneut genutzt werden [[(Note1)].²⁾

^{1), 2)} Das wäre dann eine Fußnote

Bilder

Bild in Originalgröße: {{wiki:image.png}}
 Bild mit bestimmter Breite: {{wiki:image.png?50}}
 Bild mit bestimmter Breite und Höhe: {{wiki:image.png?200x50}}
 externes Bild mit bestimmter Breite und Höhe:
 {{http://url/image.png?200x50}}
 Linksbündig: {{ wiki:image.png }}
 Rechtsbündig: {{wiki:image.png }}
 Zentriert: {{ wiki:image.png }}
 mit Bildunterschrift: {{wiki:image.png|Bildunterschrift}}

Tabellen

Zellen starten mit einem Zirkumflex (^) oder einem senkrechten Strich (|). Das Zirkumflex zeigt an, dass es sich um eine Überschrift handelt.

```
^ Überschrift1 ^ Überschrift2 ^
| Zeile1 Spalte1 | Zeile1 Spalte2 |
| verbundene Zelle ||
| Zeile3 Spalte1 | Zeile3 Spalte2 |
```

In diesem Wiki wird das Plugin *edittable* verwendet. Für angemeldete User wird dann unter jeder Tabelle im Wiki ein Edit-Reiter angezeigt, der Änderungen erleichtert.

Tastenkürzel im DW-Editor

Auf dem Mac muss statt *Ctrl* statt *ALT* gedrückt werden.

In Chrome und Firefox muss *ALT+1* statt *ALT* gedrückt werden.

Strg + Z Undo

Strg + Y Redo

ALT + S Änderungen speichern

ALT + P Vorschau (Preview)

ALT + D markierten Text ~~durchstreichen~~

ALT + I markierten Text *kursiv (italic)* stellen

ALT + B markierten Text **fett (bold)** stellen

ALT + U markierten Text unterstreichen

ALT + M markierten Text auf festbreite (monospaced) stellen

ALT + L Link-Einfüge-Assistent

ALT + 1 bis ALT + 5 markierten Text als Überschrift der Ebene 1-5

weitere Plugins

WRAP: Erstellen von Spalten, Boxen etc.

WaveDrom: Erstellen von Signalverläufen

A2S: konvertiert ASCII-Bilder in SVG

PlantUMLparser: Erstellt UML-Diagramme

LaTeX: $a + b = c$ -> \$ a + b = c \$

Outliner: Ermöglicht ausklappbare Boxen

From:
<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mexle.org/dokuwiki_cheatsheet?rev=1582001540

Last update: **2021/05/09 09:44**

