

# DokuWiki CheatSheet

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

## Table of Contents

## Textformatierung

```

**fett**
//kursiv//
unterstrichen
''Festbreitenschrift''
<sub>tiefgestellt</sub>
<sup>hochgestellt</sup>
<del>durchgestrichen</del>
%%Text ohne Parsing %%
''%%Code-Text%%''
<fc #ff0000>Rot</fc>
<<, >>, <->, <=>, =>, <=>
%%$%%, %%- ->%%
Neue Zeile: \
Trennlinie: ----

```

```

fett
kursiv
unterstrichen
Festbreitenschrift
tiefgestellt
hochgestellt
durchgestrichen
Text ohne Parsing
Code-Text
Rot
Sonderzeichen: «, », ↔, ⇄, ⇒, ⇐
Sonderzeichen $, ->

```

## Überschriften

Zum Ausblenden des Inhaltsverzeichnis auf der Seite `~~NOTOC~~` eingefügen.

===== E1 =====

===== Ebene 2 =====

===== Ebene 3 =====

===== Ebene 4 =====

===== Ebene 5 =====

## Interne Links

DokuWiki Seite: [[Seite]]  
 DokuWiki Seite mit Bezeichnung: [[Seite|Name der Seite]]  
 DokuWiki Seite in bestimmten Namespace: [[namespace:Seite]]  
 Link zu bestimmtem Unterkapitel: [[Seite#Kapitel|Name]]

## Externe Links

DokuWiki erkennt Links zu externen URLs automatisch

Link mit Bezeichnung: [[https://hs-heilbronn.de/|HHN]]

Email Adresse: <info@hs-heilbronn.de>

Link zu einer Wikipedia Seite: [[wp>pagename]]

Link zu einer Google Suche: [[google>pagename]]

Link mit Bild:

[[https://hs-heilbronn.de/|{{wiki:bild.png}}]]

Einbinden von Youtubevideos: {{youtube>Ljj\_L2J30Dk?start=7}}

## Listen

Wird einem Text zwei Leerzeichen und ein Sternchen vorangefügt, so wird dieser in eine **ungeordnete Liste** umgewandelt. Für eine **geordnete Liste** ist statt dem Sternchen eine Minus Zeichen zu verwenden. Nach einem Zeilenumbruch im Editor kann durch weitere Druck auf die Leertaste ein Listenpunkt in Ebene 2 erstellt werden.

### Ungeordnete Liste

```

* Listenpunkt Ebene 1
* Listenpunkt Ebene 2
* Listenpunkt Ebene 1

```

### Geordnete Liste

```

- Listenpunkt Ebene 1
- Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 1

```

## Zitate

```

> Und er sagte
>> Und sie sagte

```

```

Und er sagte
Und sie sagte

```

## Code

```

<code C
[enable_line_numbers=1,
start_line_numbers_at=4
2] main.cpp>
void main () {
printf ("Hello
World!");
exit 0; }
</code>

```

```

42. void main () {
43. printf ("Hello
World!");
44. exit 0;}

```

## Fußnoten

Einfache Fußnoten sind über Text in doppelten Klammern zu erstellen. Im MexleWiki zusätzlich das Plugin [RefNotes](#) genutzt.

[(Note1>Das wäre dann eine Fußnote)].<sup>1)</sup>

Diese kann auch erneut genutzt werden [(Note1)].<sup>2)</sup>

<sup>1), 2)</sup> Das wäre dann eine Fußnote

## Bilder

Bild in Originalgröße: {{wiki:image.png}}  
 Bild mit bestimmter Breite: {{wiki:image.png?50}}  
 Bild mit bestimmter Breite und Höhe: {{wiki:image.png?200x50}}  
 externes Bild mit bestimmter Breite und Höhe:  
 {{http://url/image.png?200x50}}  
 Linksbündig: {{ wiki:image.png}}  
 Rechtsbündig: {{wiki:image.png }}  
 Zentriert: {{ wiki:image.png }}  
 mit Tooltip: {{wiki:image.png|Tooltip Text}}

## Tabellen

Zellen starten mit einem Zirkumflex (^) oder einem senkrechten Strich (|). Das Zirkumflex zeigt an, dass es sich um eine Überschrift handelt.

```

^ Überschrift1 ^ Überschrift2 ^
| Zeile1 Spalte1 | Zeile1 Spalte2 |
| verbundene Zelle ||
| Zeile3 Spalte1 | Zeile3 Spalte2 |

```

In diesem Wiki wird das Plugin [edittable](#) verwendet. Für angemeldete User wird dann unter jeder Tabelle im Wiki ein Edit-Reiter angezeigt, der Änderungen erleichtert.

## Tastenkürzel im DW-Editor

Auf dem Mac muss statt `Ctrl` statt `ALT` gedrückt werden.  
 In Chrome und Firefox muss `ALT+1` statt `ALT` gedrückt werden.

- Strg + Z Undo
- Strg + Y Redo
- ALT + S Änderungen speichern
- ALT + P Vorschau (Preview)
- ALT + D markierten Text **durchstreichen**
- ALT + I markierten Text *kursiv (italic)* stellen
- ALT + B markierten Text **fett (bold)** stellen
- ALT + U markierten Text unterstreichen
- ALT + M markierten Text auf festbreite (monospaced) stellen
- ALT + L Link-Einfüge-Assistent öffnen
- ALT + 1 bis ALT + 5 markierten Text als Überschrift der Ebene 1-5

## weitere Plugins

**WRAP:** Erstellt Spalten, Boxen etc. ([Deutsche Erklärung](#))

**WaveDrom:** Erstellt Signalverläufe

**A2S:** Konvertiert ASCII-Bilder in SVG

**PlantUMLparser:** Erstellt UML-Diagramme

**LaTeX:** Wandelt  $a + b = c$  in LaTeX um (z.Zt. nur im Browser)

**Outliner:** Ermöglicht ausklappbare Boxen

From:  
<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.mexle.org/dokuwiki\\_cheatsheet?rev=1582061821](https://wiki.mexle.org/dokuwiki_cheatsheet?rev=1582061821)

Last update: **2021/05/09 09:44**

