

5. Entwickeln der Software

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

5. Entwickeln der Software 2

5. Entwickeln der Software

- Mit der Erstellung der Software bzw. der Softwaresystem-Entwicklung kann bereits parallel zur Schaltplan-Erstellung bzw. direkt danach begonnen werden.
- Lesen Sie sich die [Vorgaben für die Softwareentwicklung](#) durch.
- Machen Sie sich dazu zunächst Gedanken,
 - **was** die Software tun muss (übergeordnete Tätigkeiten),
 - und in **welcher Abfolge** sie das tun soll
- Dann können Sie sich überlegen,
 - wie diese einzelnen Tätigkeiten **C-Funktionen** zugeordnet werden können,
 - wie die C-Funktionen von einander abhängen,
 - welche Schnittstellen die C-Funktionen untereinander benötigen, (Datentyp, Wertebereich, Name)
- **Erst dann sollten Sie überlegen wie der Code aussieht.** Hier hilft ein Blick in die Datenblätter und Application Notes der μ Controller und Chips. Dort sind nicht selten Algorithmen oder Codeschnipsel vorgegeben.
- Weitere [Tipps fürs Programmieren](#) können auch helfen.

From:
<https://wiki.mexle.org/> - MEXLE Wiki

Permanent link:
https://wiki.mexle.org/elektronik_labor/5_entwickeln_der_software?rev=1588338504

Last update: **2021/05/09 10:06**

