

# Tipps zum Symboleditor

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

## Table of Contents

**Tipps zum Symboleditor** ..... 2  
***Erstellen einer Dual / Quad Komponente*** ..... 2

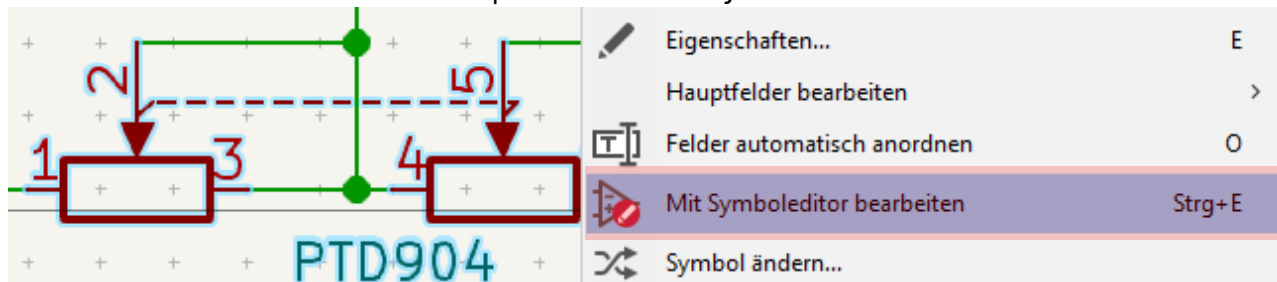
# Tipps zum Symboleditor

## Erstellen einer Dual / Quad Komponente

Im Folgenden soll aus einer bereits vorhandenen Komponente (z.B. hier ein Dual-Potentiometer) mit nur einer Einheit eine mit mehreren Einheiten erstellt werden (z.B. hier ein Quad-Potentiometer).

### 1. Symboleditor öffnen:

Rechtsklick auf die vorhandene Komponente » Mit Symboleditor bearbeiten



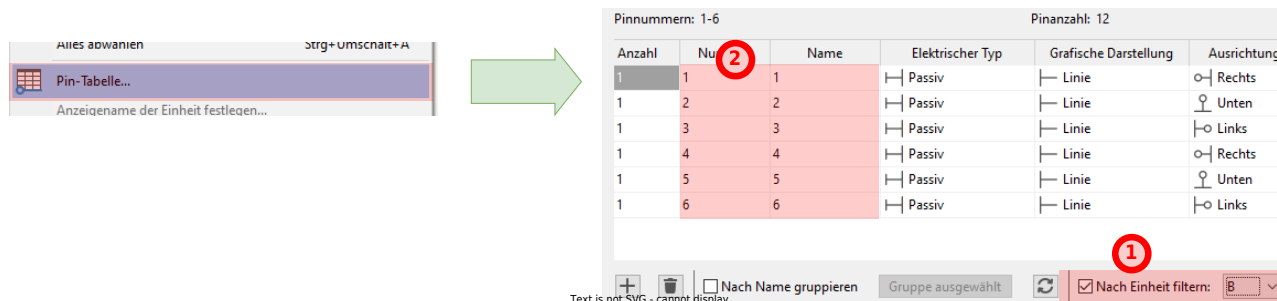
### 2. Anlegen der zweiten Komponente im Symboleditor:

Datei » Symboleigenschaften » Anzahl der Einheiten: 2 » Ok



### 3. Umbezeichnen der Pins der zweiten Komponente im Symboleditor:

Bearbeiten » Pin-Tabelle..., Nach Einheiten filtern „B“, Nummern aufsteigend fortsetzen



### 4. Symboleditor schließen:

Datei » Speichern, Datei » Schließen

### 5. Einfügen der zweiten Komponente im Schaltplan:

z.B. über Kopieren der alten Komponente und Rechtsklick auf eine der Komponenten » Eigenschaften » Auswählen der Einheit „B“



From:

<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mexle.org/elektronik\\_labor/tipps\\_zum\\_symboleditor](https://wiki.mexle.org/elektronik_labor/tipps_zum_symboleditor)

Last update: **2024/05/11 21:01**

