

# Verbessern des Tools Sigrok

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

## Table of Contents

<b>Verbessern des Tools Sigrok</b> .....	<b>2</b>
--	----------

# Verbessern des Tools Sigrok

Challenge: "Erstelle ein responsives GUI für für einen Open Source Logic Analyzer"

Bei der Hardware-Entwicklung ist es sinnvoll die digitalen Schnittstellen ausmessen zu können. dies ist mit einem [Logic Analyzer](#) möglich. Diese Hardware nutzt dabei den PC oder mobilgeräte zur Darstellung der Signale. Dazu wird ein Darstellungs-Software wie Sigrok genutzt. Das Tool [Sigrok](#) ist auch auf Android verfügbar. Leider ist es nur schwer auf einem Mobiltelefon bedienbar.



- kein klassisches Android UI (Fenster verdecken teilweise die Ansicht)
- Größen von Knöpfen, Icons, Pulldowns und Slider unangepasst (teilw. nur 2-3mm)
- Verschiedene Bedienelemente sind außerhalb des sichtbaren Bildschirms

Sinnvolle Vorkenntnisse: native Android Programmierung, GitHub

Tipps für die Entwicklungsumgebung:

- [Swift mit C](#)
- [Add C and C++ code to your project](#)

From:  
<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.mexle.org/externe\\_laborarbeiten/verbessern\\_des\\_tools\\_sigrok?rev=1570305253](https://wiki.mexle.org/externe_laborarbeiten/verbessern_des_tools_sigrok?rev=1570305253)

Last update: **2021/05/09 10:10**

