

Grundlagen der Digitaltechnik

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Grundlagen der Digitaltechnik	2
<i>Einschub</i>	2
<i>Tipps für die Klausur</i>	2
<i>Weiterführende Links</i>	2

Grundlagen der Digitaltechnik

Egal, ob Sie in Zukunft mit einer speicherprogrammierbaren Steuerung (SPS) zu tun haben, oder nur wissen wollen, wie ein Mobiltelefon ein Display ansteuert (oder ein Mikrocontroller eine Leuchtdiode) - hierfür sind die kommenden Kapitel unabdinglich. Die Erkenntnisse lassen sich auch auf die Reine Anwendungsprogrammierung übertragen.

Einführung zu Grundlagen der Digitaltechnik

oder: Wie am besten mit der Veranstaltung umgehen?

1. [Zahlensysteme](#)
oder: wann ist 1 und $1 = 1$?
2. [Binäre Logik](#)
oder: $2B + \neg 2B$?
3. [Schaltnetze](#)
oder: Logikpuzzles mal anders
4. [Realisierung von Schaltnetzen](#)
oder: Logik auf der Mensakarte
5. [Speicherelemente](#)
oder: Kurzzeitgedächtnis der Logik
6. [Schaltwerke](#)
oder: Der Cola-Automat

Einschub

1. [Im Herzen eines Computers](#)

Tipps für die Klausur

1. [Tipps für die Klausur](#)

Weiterführende Links

1. [Digital](#): Dieses Tool wird für die Simulation von digitalen Schaltungen genutzt. Von Github wird nur das Zipfile: Digital.zip benötigt.
2. [Ausführliches Onlineskript der Universität Stuttgart](#).
Dieses deckt einen breiteren Rahmen ab, als wir in der Vorlesung HHN im Fachbereich MM und MR haben.
3. [Digitaltechnik auf elektroniktutor.de](#) und [INF-Schule](#):
Hier finden Sie weitere Erklärungen zu unseren Kapiteln auf Berufschul-/Gymnasial-Ebene.

From:
<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mexle.org/grundlagen_der_digitaltechnik/start?rev=1620551700

Last update: **2021/05/09 11:15**

