

Introduction to Digital Systems

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Introduction to Digital Systems 2

Einschub 2

Tipps für die Klausur 2

Weiterführende Links 2

Introduction to Digital Systems

No matter, whether you have to deal with a programmable logic controller (PLC) of a robot in the future, or if you just want to know how a mobile phone controls a display (or a microcontroller controls a light emitting diode) - the following chapters are indispensable. The knowledge gained can also be transferred to pure application programming in languages like Java or C.

Introduction

oder: How to deal with the course?

1. [Tools](#)
2. [Boolean Algebra](#)
Or: $2B + \neg 2B$?
3. [Number Systems](#)
Or: When is $1 + 1 = 1$?
4. [Combinatorial Logic](#)
Or: A different kind of logic puzzles
5. [Realization of comb. Logic](#)
Or: The logic behind the mensa card
6. [Storage Elements](#)
Or: The short-term memory of a controller
7. [Sequential Logic](#)
Or: Inside a vending machine

Einschub

1. [Im Herzen eines Computers](#)

Tipps für die Klausur

1. [Tipps für die Klausur](#)

Weiterführende Links

1. [Digital](#): Dieses Tool wird für die Simulation von digitalen Schaltungen genutzt. Von Github wird nur das Zipfile: Digital.zip benötigt.
2. [Ausführliches Onlineskript der Universität Stuttgart](#).
Dieses deckt einen breiteren Rahmen ab, als wir in der Vorlesung HHN im Fachbereich MM und MR haben.
3. [Digitaltechnik auf elektroniktutor.de](#) und [INF-Schule](#):
Hier finden Sie weitere Erklärungen zu unseren Kapiteln auf Berufsschul-/Gymnasial-Ebene.

From:
<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mexle.org/introduction_to_digital_systems/start?rev=1631616819

Last update: **2021/09/14 12:53**



