

# Hinweise für Evalboards und Debugger

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.


## Table of Contents


<b>Hinweise für Evalboards und Debugger</b> .....	2
<b><i>USB-Anschlüsse</i></b> .....	2


# Hinweise für Evalboards und Debugger

## USB-Anschlüsse

Bitte beachten Sie, dass bei diversen Boards und Komponenten die USB-Anschlüsse mit einer gewissen Vorsicht zu behandeln sind.

Hier ist am Beispiel des SAM D21 explained Pro Boards die USB Buchse zu sehen. Diese ist als SMD Komponente ausgelegt und hält damit nur oberflächlich auf dem Board. 

Wird ein USB-Stecker eingefügt, so entsteht dadurch ein starrer Hebel, der bei ungünstiger Bewegung ein hohes Drehmoment auf die Lötstellen ausüben kann. 

Ist dieses zu groß, so reißen die Lötstellen: Die USB-Buchse bricht ab. Das Wiederanlöten ist danach nicht mehr trivial, da beim Abreißen in der Regel die Pins ebenso gerissen sind. Zudem ist die Komponente nicht mit dem LötKolben stabil anlötlbar. Auf der Platine sind 4 große Pads zu sehen, die die Buchse fixieren. Davon sind aber nur 2 mit dem LötKolben zugänglich. 

From:  
<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.mexle.org/laborausstattung/hinweise\\_fuer\\_evalboards\\_und\\_debugger](https://wiki.mexle.org/laborausstattung/hinweise_fuer_evalboards_und_debugger)

Last update: **2022/04/05 01:13**

