

Präsentation

Student Group

| First Name | Surname | Matrikel Nr. |
|------------|---------|--------------|
| | | |
| | | |
| | | |

Table of Contents

| | |
|--|---|
| Präsentation | 2 |
| <i>mögliche Software für die Erstellung eines Videos</i> | 2 |
| Abgabe | 2 |

Präsentation

- Pro Projekt sind für die Präsentation 8-10 Minuten (Zweiergruppe) bzw. 12-15 Minuten (Dreiergruppe)
- Gut wäre es folgende Inhalt einzubinden:
 - Kurzvorstellung Projekt
 - Aufteilung der Funktionen auf Systemebene (z.B. [EVA-Prinzip](#))
 - kurze Übersicht über die Elektronik (=Schaltung in Simulide)
 - Software-Konzept (bitte sparsam mit Codezeilen in der Präsentation umgehen; besser Übersicht als Flussdiagramm o.ä.)
 - Ergebnisse (Falls es technische Schwierigkeiten gab, können diese technisch aufgezeigt werden.)
 - Was haben Sie gelernt, was andere Gruppen wissen sollten? (aber **nicht**: Entwickeln von guter Software braucht länger als man denkt - das sollten alle gemerkt haben 😊)
- Beachten Sie, dass
 - bei 10 Minuten 20 Folien definitiv zu viel sind - 5..10 Folien sollten ausreichen.
 - Zeilencode und Schaltungen in der Regel zu klein/komplex sind, um diese auf einer Folie lesen zu können.
Bitte stattdessen vereinfachte Übersichten zeigen. Ein Board-Layout (falls dieses relevant sein sollte) ist häufig kein Problem, wenn es nicht zu kleinteilige Elemente enthält.
- Toll wäre ein "Spässle" mit einzufügen. Dies lockert den Vortrag auf und bietet sich am Anfang bzw. am Ende besonders an, z.B. als Aufhänger für das Projekts.
- Ihr elektronisches System sollte auch "live" gezeigt werden - vorteilhafterweise in Funktion oder in einer Art, welche die Funktion skizziert (z.B. Messung mit Oszi, Input mit Funktionsgenerator, Ersatz von Platinen). Meist ist diese Präsentation nach den Ergebnissen passend.
- Achten Sie auf die Zeit!

mögliche Software für die Erstellung eines Videos

Falls Sie kurze Schnipsel als Video einbinden wollen, so könnten Ihnen folgende Tipps helfen:

- Zum Screen Capturing kann das in Windows 10 bereits verbaute Tool Windows Game Bar (<Win> + G --> Fenster "Aufzeichnen" --> Aufzeichnung starten) genutzt werden. Die Aufzeichnung kann auch direkt mit <Alt> + <Win> + R starten.
- Zum Schnitt kann zum Beispiel der [Microsoft Expression Encoder](#) oder das [OBS Studio](#) genutzt werden.

Abgabe

Bitte beachten Sie Folgendes für die Ablage der finalen Software:

- Legen Sie Ihr alle Dateien aus dem Microchip-Studio Ordner in Gitlab in Ihrem Projekt im Ordner "91. Abgabe Code" ab.
- Überprüfen Sie, ob aus diesen Files in einem neuen Projekt lauffähiger Code erstellt werden kann.
- Wenn etwas zu beachten ist (z.B. Anlegen neuer Compiler Symbole, wie F_CPU), sollte dies in die Programmbeschreibung (Kommentar im Code) oder in eine separate Textdatei aufgenommen werden.

From:

<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mexle.org/microcontrollertechnik/presentation_und_abgabe?rev=1750105219

Last update: **2025/06/16 22:20**

