

Inhaltsverzeichnis

Mikrocontroller-Technik	1
<i>Zeitplan</i>	1
<i>Abgabe</i>	1
<i>Links</i>	1

Mikrocontroller-Technik



Source: eigenes Foto (CC0 1.0)

Die Mikrocontroller-Technik befasst sich damit, wie man einem programmierbaren Bauteil („Mikrocontroller“) Leben einhaucht. Dabei wird die Software im Folgenden in der Programmiersprache C programmiert. Im Gegensatz zu der im 1. und 2. Semester im Kurs Informatik dargestellten Sprachkomponenten und Algorithmen wird hier Wert auf die Eigenheiten durch die Hardware-nähe gelegt.

Achtung

Die Veranstaltung ist dieses Semester nicht mit dem Elektronik-Labor kombiniert.

Zeitplan

- 03.07 Abgabe der ersten Software-Version:
 - Diese Software soll bereits lauffähig sein.
 - Die Software darf auskommentierte, nicht lauffähige Komponenten enthalten
- 24.07 Abgabe der finalen Software-Version
Diese Software soll den Anforderungen (siehe [Tipps fürs Programmieren](#)) genügen
- 31.07 Abgabe der (finalen) Präsentation \\Für die Präsentation sind weitere Tipps unter [Präsentation](#)

Abgabe

- Bitte geben Sie folgenden Komponenten ab:
 - Projektordner aus ATMEL Studio (bitte ohne nicht notwendige files, d.h. lassen Sie alte, nicht eingebundene Files und alte Versionen weg, sofern Sie solche angelegt haben)
 - Eine Simulide Datei (auch hier alte Versionen weglassen)

Links

Resourcen für embedded Programmierung

- [AVR Programmierung für Dummies](#): ein schönes Video für den Start.
- Sehr zu empfehlen ist das [AVR-C-Tutorial](#) auf mikrocontroller.net
- Eine schöne Einführung in die Embedded Softwareentwicklung ist im Buch [Sensornetzwerke in Theorie und Praxis - Embedded Systems-Projekte erfolgreich realisieren](#) von Kollegen Meroth und Sora zu finden. Dort wird der Einstieg in das Feld die (in Hardware) eingebettete Softwareentwicklung erklärt. Aus dem Hochschulnetz bzw. mit VPN können Sie dieses direkt bei Springer Link betrachten. Eine andere schöne Einführung findet sich auf [Mikrocontroller.net](#).
- [deutsche Übersetzung der ATmega88 Anleitung](#)
- [Rechner für Interrupt Timer und PreScaler](#)

C Programmierung

- schönes Online [Open Source Buch](#) zum Erlernen der Programmiersprache C
- [C Code Referenz Card](#) („C Cheatsheet“)

sonstiges

- [Tabelle der ASCII Zeichen](#)
- [Bauanleitung des Mexle AVR-Proggis](#)

From:

<https://wiki.mexle.org/> - **MEXLE-Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mexle.org/microcontrollertechnik/start?rev=1592585037>

Last update: **2021/05/09 10:07**

